

一九九五年の阪神・淡路大震災で、六甲道・八幡商店街(神戸市灘区)沿いの二階建て店舗付き住宅五棟が全壊した。再建計画は、等価交換方式で十二戸の共同住宅「スクウェア六甲」を建設する建て替え案に決定。住宅コンサルタント、キューブのコーディネートでコーポラティブ方式も採用することになり、その結果、新マンションとして見事に復興を遂げた。同社の天宅毅社長に完成までを聞く。(前回の続き)

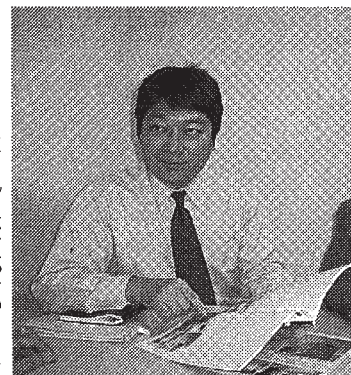
都市は甦る

コーポラティブ
その可能性・・・4

インタビュー
天宅 毅氏 都市コーディネーター
キューブ社長

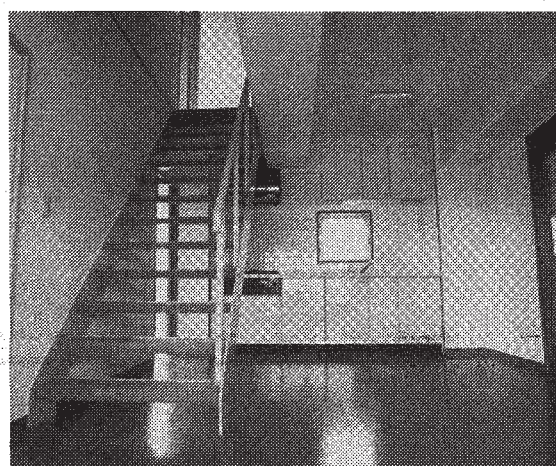
成が前提となる事実には変わりはない。社会的・経済的背景が個々に異なる住人が集まって建て替えを進める事業の困難さは、ディセット渦が森(シリーズ2参照)を通じて痛感している」

「従来の市街地再開発事業などは、狭小地を集約し



コーポラの活用②

定される専有部分のリフォームなどにも柔軟に対応できるよう、できる限りスケ



コーポラ・S Iでインフィルにニーズ実現

■第一にメンテ

「一般的にマンションが内包する課題などについてうかがいます。」

「これまでのマンションは、老朽化すれば『いずれ建て替えればよい』という

「プロジェクト2」 「スクウェア六甲」

空洞化と老朽化、高齢化とインナーシティ問題にさらされた商店街の長屋を震災による被災から地権者の希望もありマンションに復興した事例。事業採算からキューブが

建て替えるの前提は

共同化する中で住環境の改善を果たすことが(事業長期耐用できるマンション目的として)考えられてきたものの、住人の合意形成

「スクウェア六甲」の事業計画は? 「まず、純ラベメン構造を採用、柱と梁だけで構造を行い個別に進めた」

「十二戸のうち地権者の希望だったとはいえ、従来の店舗一戸を配置した。専有面積は五十五〜九十坪で販売価格は二千六百万〜四

「一方、デベロッパーが分譲マンションを計画する際、どうしても(利益確保を通して実感した)」

阪神大震災での被災マンションの建て替えを機に都市コーディネーター会社のキューブを設立。コーポラティブ方式のコンサルティングで最優秀賞受賞。39歳。